

Garis Panduan Pertandingan Projek SULAM UM 2022

Definisi SULAM

SULAM adalah singkatan bagi *Service Learning Malaysia – University for Society*.

SULAM adalah kaedah pengajaran dan pembelajaran (P&P) yang menggabungkan hasil pembelajaran kursus dengan khidmat komuniti di mana nilai kredit dan jam pelaksanaan khidmat komuniti itu dikira dalam jumlah jam pelajar belajar bagi kursus yang berkaitan di Institut Pengajian Tinggi (IPT).

Definisi e-SULAM

e-SULAM merupakan kaedah pengajaran dan pembelajaran (P&P) berasaskan SULAM yang dijalankan secara atas talian samada:

- Hanya aspek P&P sahaja dijalankan secara atas talian; atau
- Hanya aspek khidmat komuniti sahaja dijalankan secara atas talian; atau
- Kedua-dua aspek P&P dan khidmat komuniti dijalankan secara atas talian.

Kategori Pertandingan Projek SULAM UM 2022:

- Projek SULAM Terbaik
- Projek e-SULAM Terbaik

Objektif Pertandingan

- Mengiktiraf pelaksanaan khidmat komuniti yang dijalankan oleh pelajar dan pensyarah bersama orang awam, NGO, industri dan agensi yang berkaitan samaada secara bersemuka ataupun secara atas talian.
- Menggalakkan khidmat komuniti kepada orang awam/NGO/Industri dan agensi yang berkaitan secara lebih tersusun di kalangan pelajar
- Melaksanakan pertandingan projek khidmat komuniti yang lebih fleksible samaada secara bersemuka ataupun dalam talian.
- Menjadi panduan kepada pelajar dan pensyarah dalam merancang dan menjalankan aktiviti khidmat komuniti yang lebih tersusun dan berimpak tinggi untuk masa akan datang.

Kriteria Projek bagi Pertandingan Projek SULAM UM 2022

Bagi maksud pertandingan ini, sesuatu projek SULAM/Jalinan Masyarakat perlu memenuhi kriteria berikut:

- Projek tersebut adalah berasaskan pedagogi *service-learning*
- Pelajar bertindak sebagai pemberi perkhidmatan yang menggunakan ilmu dan kemahiran yang dipelajari di dalam kursus akademik untuk memberi perkhidmatan kepada komuniti yang telah dikenalpasti

- Projek boleh dilaksanakan secara bersemuka ataupun secara atas talian bersama komuniti yang tertentu dengan menggunakan salah satu atau kombinasi daripada pendekatan SULAM berikut:
 - Langsung (*Direct: Person to person, face to face service projects*)
 - Tidak langsung (*Indirect: Working on broad issues, environmental projects*)
 - Advokasi (*Advocacy: Educating others about topics of public interest*)
 - Penyelidikan (*Research: Gathering and presenting information on area of interest and need*)
- Contoh projek berdasarkan pendekatan SULAM diatas:
 - Langsung (Direct) :
 - Cth SULAM: Bengkel Kesedaran Sivik bagi komuniti setempat
 - Cth e-SULAM: E- kaunseling untuk membantu komuniti yang menghadapi masalah kewangan untuk membantu komuniti yang menghadapi masalah kewangan
 - Tidak langsung (Indirect)
 - Cth SULAM: Menyediakan Taman Mini untuk Komuniti
 - Cth e-SULAM: Menghasilkan video berkenaan penyeliaan kewangan
 - Advokasi (Advocacy)
 - Cth SULAM: Menjalankan kempen kebersihan PPR
 - Cth e-SULAM: Menyediakan platform untuk masyarakat membantu golongan gelandangan
 - Penyelidikan (Research)
 - Cth SULAM: Menjalankan penyelidikan berkaitan keperluan tambahan untuk warga kurang upaya.
 - Cth e-SULAM: Menjalankan penyelidikan berkaitan norma baharu pasca COVIC-19 menggunakan aplikasi secara atas talian.

Syarat Penyertaan

- Permohonan terbuka kepada semua pelajar Universiti Malaya yang menjalankan projek SULAM/Jalinan Masyarakat (JM) Semester 2, Sesi 2021/2022 sahaja.
- Setiap kumpulan adalah terdiri daripada 5 hingga 10 orang pelajar dan seorang pensyarah sebagai penyelia projek.
- Pensyarah kursus tersebut berperanan sebagai penasihat/fasilitator kepada kumpulan pelajar terbabit.

- Setiap penyertaan perlu bersifat asli (iaitu tiada unsur-unsur plagiat). Penganjur pertandingan berhak untuk menolak mana-mana penyertaan yang tidak menepati syarat-syarat pertandingan dan/atau mempunyai maklumat yang tidak benar.
- 5 Finalis pertandingan dari setiap kategori yang terpilih diminta untuk membentangkan projek SULAM/JM di hadapan panel penilai yang dilantik oleh pihak CITrA.
- Permohonan MESTI diperakukan oleh Pensyarah Kursus.

Kriteria Penilaian

Semua penyertaan bagi pertandingan ini akan dinilai berasaskan aspek-aspek berikut:

- Keaslian projek dan/atau idea (20%)
- Kreativiti dan inovasi yang diketengahkan (20%)
- Potensi projek tersebut untuk diteruskan (10%)
- Kolaborasi dengan pihak industri, agensi dan/atau NGO (10%)
- Kesan projek tersebut ke atas pembelajaran pelajar (pengetahuan, kemahiran dan sikap) (20%)
- Manfaat projek tersebut ke atas komuniti yang telah dikenalpasti (20%)

Cara Penyertaan

Layari laman web sulam.um.edu.my dan klik **Pertandingan Projek SULAM UM 2022**.

Muat turun borang penyertaan dan senarai semak mengikut kategori yang dipertandingkan dibawah:

- Borang Penyertaan Pertandingan Projek SULAM UM 2022 - Kategori Projek SULAM Terbaik
- Borang Penyertaan Pertandingan Projek SULAM UM 2022 - Kategori Projek e-SULAM Terbaik
- Senarai Semak Pertandingan Projek SULAM UM 2022

Lengkapkan borang penyertaan dan senarai semak bersama bukti mengikut bahagian yang telah diisi di dalam borang penyertaan.

Hantarkan salinan softcopy (borang penyertaan bersama senarai semak) yang telah lengkap diisi kepada **En. Fadhli, Pegawai Projek SULAM, UM** melalui emel mohdfadhli@um.edu.my dan **Cc. kepada citra@um.edu.my selewat-lewatnya pada pukul 5.00 petang, 7 Jun 2022.**

Hadiah Pertandingan

Kategori Pemenang	Projek SULAM Terbaik	Projek e-SULAM Terbaik
Tempat Pertama	RM1,000, Plak & Sijil	RM1,000, Plak & Sijil
Tempat Kedua	RM800, Plak & Sijil	RM800, Plak & Sijil
Tempat Ketiga	RM600, Plak & Sijil	RM600, Plak & Sijil
Saguhati (2 Pemenang)	RM300 & Sijil	RM300 & Sijil

Garis Masa Pertandingan

- 14 Mac 2022** - Pertandingan Dibuka
- 7 Jun 2022** - Pertandingan Ditutup
- 8 Jun 2022** - Proses Saringan (Pemilihan 5 projek terbaik dari setiap kategori)
- 13 Jun 2022** - Sesi Pembentangan Secara Atas Talian (Pembentangan oleh 5 projek terbaik dari setiap kategori)
- 20 Jun 2022** - Majlis Penyampaian Hadiah